



WWW-Soft GCV  
Kappellestraat 124  
BE-8020 Oostkamp



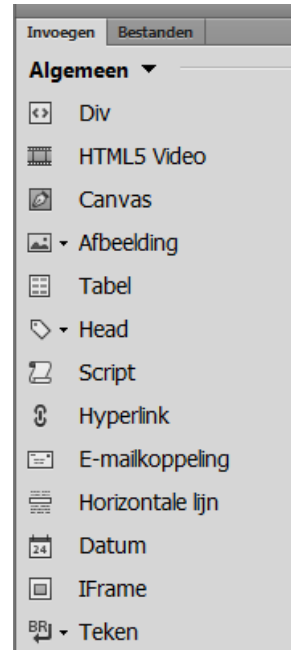
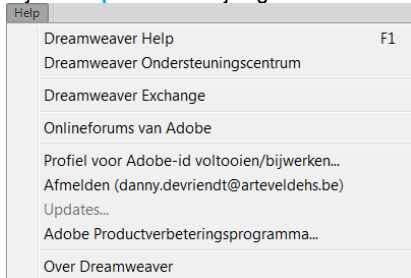
# Inhoud

<b>Inhoud .....</b>	<b>3</b>
<b>1 Een aantal wijzigingen op een rijtje .....</b>	<b>4</b>
1.1 Verdwenen .....	4
1.2 Aangepast .....	4
1.3 Nieuw .....	5
<b>2 De CSS-designer (CSS ontwerpen).....</b>	<b>5</b>
2.1 Eigenschappen.....	6
<b>3 Dynamische rasterlay-out .....</b>	<b>8</b>
<b>4 JQuery UI en JQuery Mobile.....</b>	<b>8</b>
4.1 JQuery UI Accordion.....	9
4.2 JQuery UI Tabs .....	9
4.3 Datepicker .....	9
4.4 JQuery UI Progressbar .....	9
4.5 JQuery UI Dialog .....	10
4.6 JQuery UI Button.....	10
4.7 JQuery Mobile.....	10
4.8 Formulieren.....	11

# 1 Een aantal wijzigingen op een rijtje

## 1.1 Verdwenen

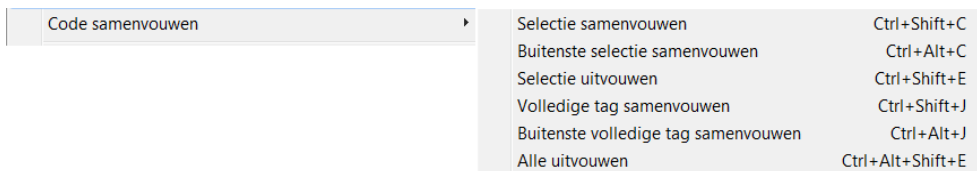
- De knoppen voor in- en uitzoomen zijn niet meer op de statusbalk te vinden. Je zoomt in via **Weergave > Vergroting > Inzoomen/ Uitzoomen** of met de sneltoetsen **Ctrl =** en **Ctrl -**. [p. 19]
- Multiscreen preview** lijkt verdwenen. [p. 21]. Je kunt wel switchen tussen smartphone, tablet en desktop via de knoppen rechts op de statusbalk.
- De **Tag Chooser** lijkt verdwenen te zijn [p. 21].
- Invoegen > Benoemd anker** is niet meer aanwezig. Typ zelf de HTML-code in. [p. 32]
- Bestand > Pagina controleren** is er niet meer [p. 33]. Het controleren van de gehele website op links is er nog wel.
- Bij de **Help** is de verwijzing naar referentiegedisens afwezig. [p. 22]



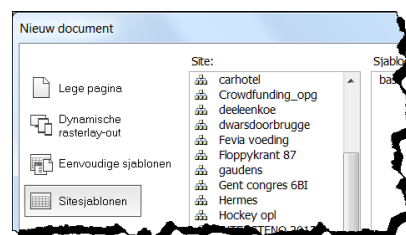
- Via **Opmaak > CSS-stijlen** kan je nog wel o.a. een bestaande stylesheet koppelen, maar geen nieuwe stylesheet meer maken. Alles gebeurt nu in de **CSS-designer** (zie 2).
- Adobe BrowserLab** is uit het aanbod van Adobe verdwenen. Technologie verandert razendsnel.
- De **image placeholder** [p. 64] is uit het menu **Invoegen** verdwenen. Een image placeholder is eigenlijk een afbeelding zonder bron. Als je een afbeelding invoegt, de SRC-eigenschap leeg maakt en breedte en hoogte instelt, dan heb je een image placeholder.
- De **expanded tables mode** [p. 75] is niet langer via het menu View te vinden. Via het snelmenu in een tabel lukt het wel: **Tabel > Modus Uitgebreide tabellen**.
- De **extension manager** in het menu Oprachten [p. 110] is verdwenen. Via **Help > Dreamweaver exchange** heb je toegang tot heel wat add-ons, gratis of betalend.
- AP DIV elementen** plaats je niet langer via **Invoegen > Lay-outobjecten**. AP-DIVs zijn eigenlijk gewone DIV's met de position-eigenschap op **absolute**.
- Van het **AJAX spry framework** is geen sprake meer. Alles gebeurt nu via **JQuery UI** en **JQuery Mobile**. Ook hier is er een snelle evolutie. Zie 4.

## 1.2 Aangepast

- Het tabblad **Invoegen** is hier en daar aangepast [p. 18].
- Bewerken > Code samenvoegen** is voortaan **Bewerken > Code samenvoegen**. Werkt gelijkaardig. [p. 20]?



- De website voor **LightBox** is nu <http://lokeshdhakar.com/projects/lightbox2/> [p. 68]. Er zijn nog meer kant-en-klare alternatieven, zoals bv. fancybox (fancybox.net).
- Het venster **Nieuw document** is aangepast. [p. 26]
- Het menu **Formaat** is voortaan menu **Opmaak**. [p. 28]



- Kies **Invoegen > Teken** om speciale tekens toe te voegen. [p. 29]

- De werkbalk Standaard ziet er lichtjes anders uit [p. 30].

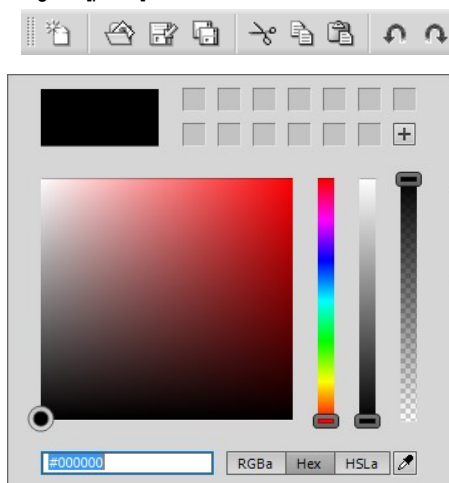
- De **kleurenkiezer** is lichtjes aangepast [p. 39]:
- Als je een nieuwe pagina toevoegt via *Bestand > Nieuw* vind je niet langer de keuze Page from template [p. 100], maar **Sitesjablonen**. Hier kies je de sjabloon die je wil gebruiken.

- Invoegen > Sjabloonobjecten is nu **Invoegen > Sjabloon** geworden. [p. 103]

- **Invoegen > Media HTML5 Video/Audio** maakt het invoegen van Video en Audio heel eenvoudig. [p. 179]

- Via **Invoegen > Head** kan je nu metatags als *Trefwoorden*, *Beschrijving* en *Viewport* opgeven. De *viewport* is vooral van belang bij responsive webdesign en zorgt ervoor dat de website zich aanpast aan de device zonder in/uit-zoomen.

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```



### 1.3 Nieuw

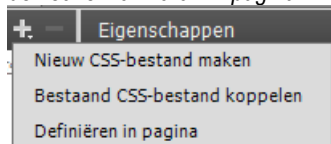
- Als je in een HTML-codepaar op één van beide HTML-codes klikt, wordt ook de andere code gevisualiseerd. Zo zie je direct of de code goed afgesloten is en waar beide codes zich bevinden.

## 2 De CSS-designer (CSS ontwerpen)

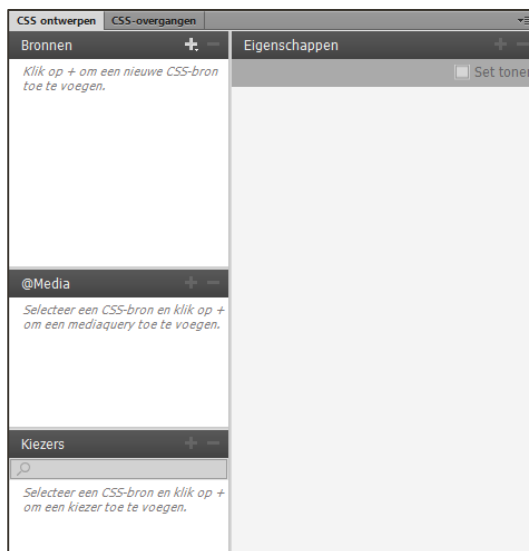
Je kunt uiteraard nog altijd alle CSS-regels zelf intypen, met behulp van intellisense, maar het kan nu ook heel visueel gebeuren, veel beter dan in vorige versies.

Het volledige stijlenbeheer zit nu logisch gestructureerd in de CSS-designer of **CSS ontwerpen (Shift+F11)**:

- Bij **Bronnen** bepaal je waar je CSS-instellingen terecht komen. Hier maak je een nieuw extern CSS-bestand of gebruik je een bestaand extern bestand of kies je voor embedded CSS door de CSS-code in de pagina op te nemen tussen `<style >`-tags. Dat gebeurt met de keuze *Definiëren in pagina*.



Opmaak kan uit verschillende CSS-bronnen gehaald worden.



- Bij **@Media** kan je verschillende devices toevoegen (responsive webdesign, zie 3)
- Bij **Kiezers** kies je de zogenaamde *selector*, het element waarop de CSS-opmaak van toepassing is: een tag, een ID, een klasse, een gemengde selector...
- Per kiezer/selector kan je dan tenslotte **Eigenschappen** instellen. Deze zone komt naast de andere zone's als de ruimte voldoende breed is.
- Met de optie **Set tonen** zie je enkel de ingestelde eigenschappen van een bepaalde selector en niet alle eigenschappen.

Omgekeerd geredeneerd: een eigenschap is dus altijd aan een selector gekoppeld die, afhankelijk van eventuele mediaqueries, voor alle of voor bepaalde devices geldt en die opgeslagen wordt in de pagina zelf (embedded) of in een extern CSS-bestand.

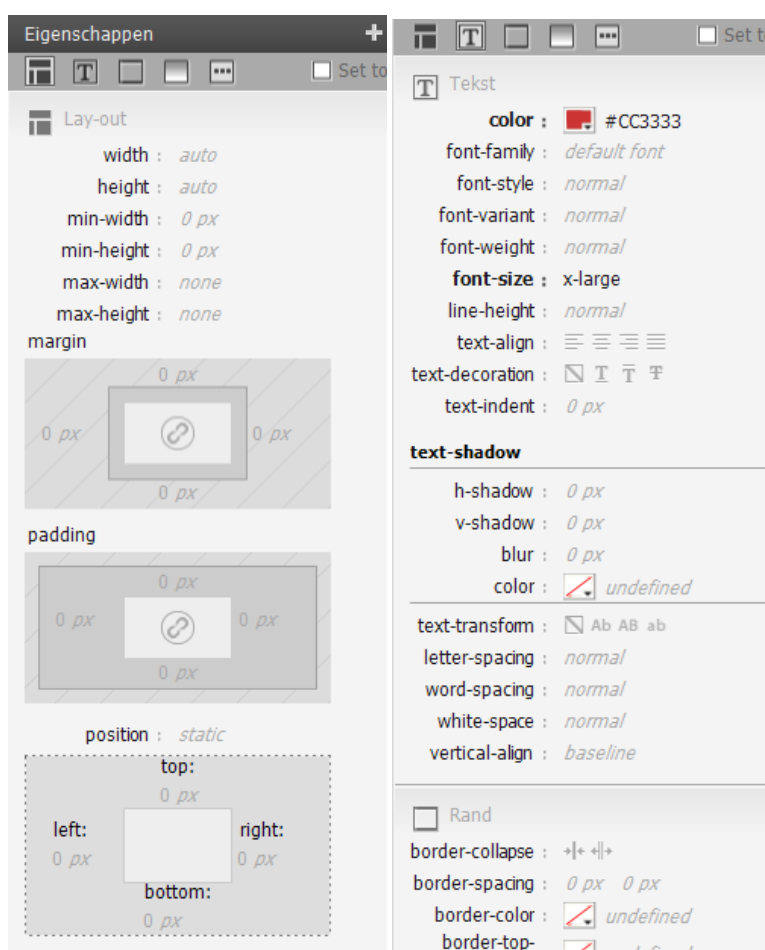
Bij elk van de secties kan je via de *plus* en *min* toetsen items toevoegen of verwijderen.

Als je CSS-opmaak instelt, werk je in die volgorde:

- Kies eerst je bron waarin de opmaak wordt opgeslagen
- Kies eventueel een media-type (zie later bij punt 3)
- Voer een kiezer/selector in, bv. *body* als je wil dat de eigenschappen op de volledige pagina van toepassing zijn.
- Pas één of meer eigenschappen aan.

## 2.1 Eigenschappen

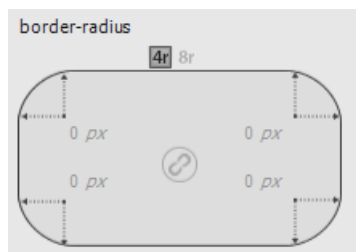
De eigenschappen zijn in verschillende *categorieën* onderverdeeld die onder elkaar staan. Met de knoppen bovenaan kan je de eigenschappen uit een bepaalde categorie zichtbaar maken: lay-out, tekst, rand, achtergrond en overige.



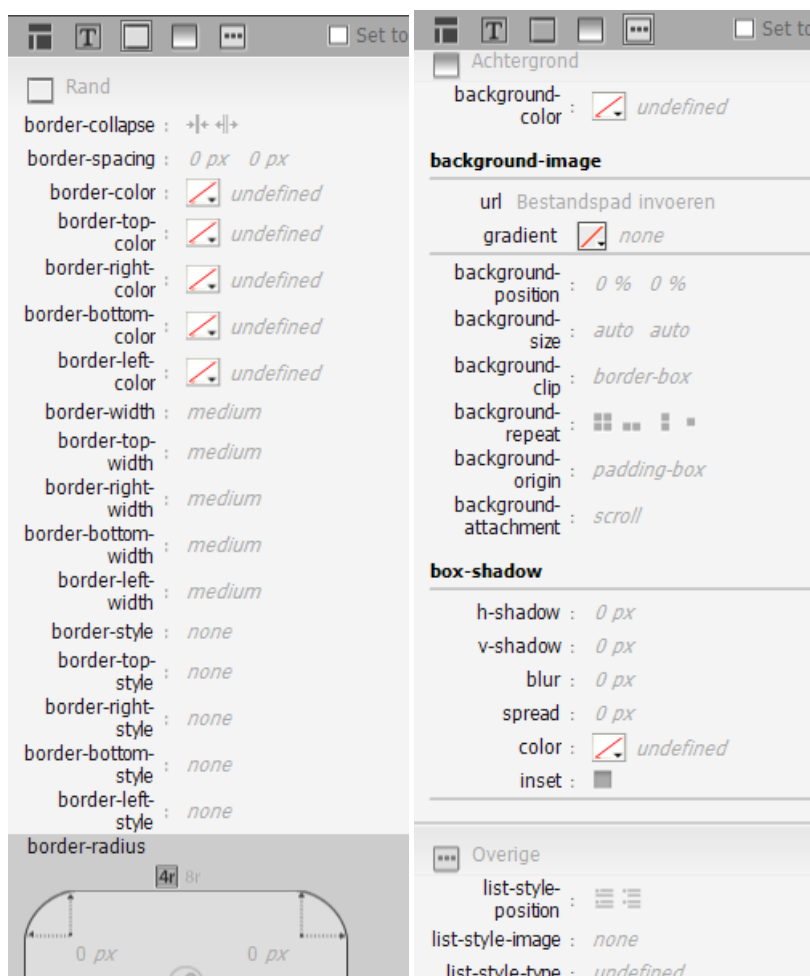
De gekozen eigenschappen worden uiteraard bij de geselecteerde kiezer/selector opgeslagen. Enkele nieuw toegevoegde eigenschappen (CSS3) worden niet altijd door alle browsers ondersteund.

Aan elke eigenschap kan je een waarde meegeven. Klik gewoon om de (standaard)waarde aan te passen. Vaak krijg je een keuzelijstje waaruit je kunt kiezen.

Als je een waarde moet intypen, verschijnt een dubbele horizontale pijl (↔). Door nu gewoon horizontaal te slepen verhoog of verlaag je de ingestelde waarde. Dat kan trouwens ook via Shift + ↓ of ↑.

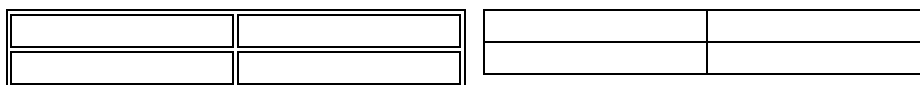


Eén van die eigenschappen is bv. de *border-radius* waarmee je afgeronde hoeken instelt. In elk van de hoeken kan je een waarde ingeven. Met de knop in het midden kan je in alle hoeken dezelfde waarde aanhouden.



Enkele CSS3-eigenschappen die relatief nieuw zijn:

- **box-sizing**: de standaardwaarde content-box betekent dat width, height, min/max enkel betrekking hebben op de inhoud van de box. Rand, padding en margin zijn hier niet inbegrepen. Plaats je de box-sizing op **border-box** dan tellen padding en border wél mee in de width, height, min/max-instellingen, margin niet. Als je twee DIV's naast elkaar plaatst met 50 % breedte, dan passen die bij content-box niet naast elkaar als er ook nog padding of border is, want die nemen ook ruimte in. Bij *border-box* passen die wel naast elkaar.
- **overflow-x** en **overflow-y**. Als bv. een figuur niet in een box past wegens te groot, dan bepaal je met `overflow-x` en `overflow-y` – respectievelijk horizontaal en verticaal – wat er gebeurt:
  - **visible**: de inhoud is gewoon buiten de box zichtbaar.
  - **hidden**: de inhoud buiten de box is niet zichtbaar.
  - **scroll**: er worden schuifbalken geplaatst zodat je in de box kunt scrollen en zo alle inhoud zien.
- **border-collapse**. Bij tabellen kan je instellen wat er met dubbele randen gebeurt. Hieronder links zie je de standaard (`border-collapse: separate`). Hieronder rechts vloeien de randen in elkaar over (`border-collapse: collapse`). Met de **border-spacing** eigenschap kan je de tussenruimte tussen niet-samenvallende randen bepalen, zowel horizontaal als verticaal.



```
table {
  border-collapse: separate; /*standaardwaarde*/
  border-spacing: 5px 10px; /*5px horizontal, 10px vertical*/
}
```

- **background-clip**: bepaalt hoe de achtergrond mee ingekleurd wordt als je een achtergrond instelt.
  - **border-box**: achtergrondkleur loopt tot de rand van de box (standaard)
  - **padding-box**: ook de padding-ruimte kleurt mee
  - **content-box**: enkel de inhoud krijgt de achtergrondkleur



background-color: #28D72C;  
background-clip: border-box;



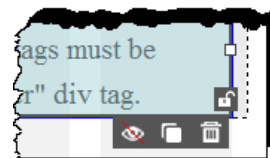
background-color: #28D72C;  
background-clip: padding-box;



background-color: #28D72C;  
background-clip: content-box;

### 3 Dynamische rasterlay-out / Fluid grid layout

Dynamische rasterlay-out is de Nederlandse vertaling voor *Fluid Grid Layout* [p. 114, hoofdstuk 11]. Werking en principes zijn eigenlijk grotendeels onveranderd.

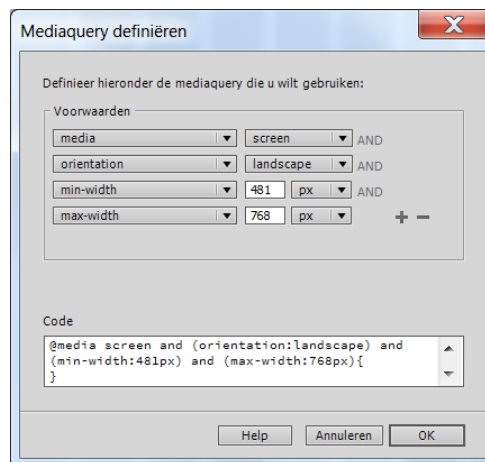
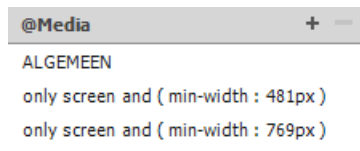


Met de copy-knop kan je DIV's toevoegen. Wijs je een DIV-aan dan kan je die verplaatsen met de pijltjes die op de rand van de DIV verschijnen.

Nieuw zijn de knoppen vergrendelen (`position: absolute`), verbergen (`display:none`) en dupliceren om snel een DIV toe te voegen. DIV's toevoegen gebeurt niet langer via het Invoegen-panel.

In het achterliggende CSS-bestand worden mediaqueries gebruikt. Die media-queries kan je nu ook gemakkelijk in de **CSS-designer** beheren.

Via het +-teken in de @Media group kan je tot in het detail verschillende media-queries toevoegen.



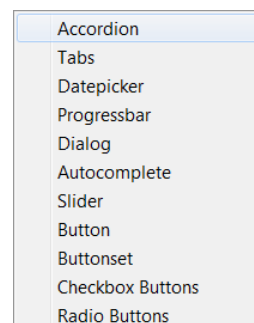
In het venster hiernaast zie je hoe je verschillende voorwaarden kunt toevoegen. De opmaak die je hier tussen de accolades plaatst geldt enkel voor devices die aan de opgesomde voorwaarden voldoen.

### 4 JQuery UI en JQuery Mobile

Het Spry framework is vervangen door **JQuery UI** en **JQuery Mobile**, terug te vinden in het **Invoegen**-menu. Hiermee kan je heel wat interessante *widgets* aan webpagina's toevoegen.

Van zodra je een widget toevoegt, voegt je ook automatisch externe bestanden aan je website toe, zowel CSS-bestanden als javascript bestanden. In de pagina zelf wordt naar die bestanden verwezen (<link>-tag) en worden ook parameters in javascript opgenomen.

Een greep uit de mogelijkheden.





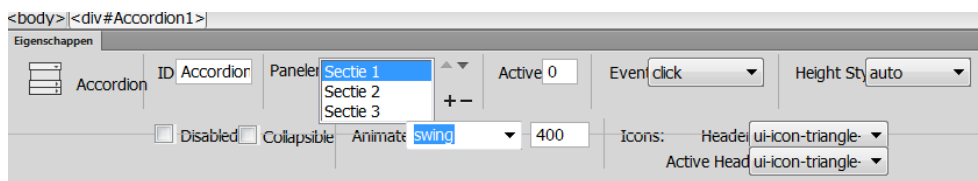
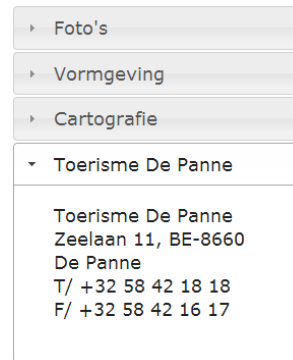
## 4.1 JQuery UI Accordion

De Accordion bestaat uit verschillende secties gestructureerde informatie binnen een DIV-structuur. De informatie kan je gewoon in typen ter vervanging van de dummy tekst die aanwezig is.

Bij een Accordion is telkens één sectie zichtbaar. De zichtbare sectie verdwijnt als een andere sectie opengeklapt wordt.

Selecteer je de hoofd-DIV-tag, dan krijg je een eigenschappen-venster waar je de werking in detail kunt regelen:

- secties toevoegen en verwijderen: + en – of verplaatsen (pijl-tjes)
- bepalen welk onderdeel standaard geopend is (Active: het eerste onderdeel is 0).
- de animatie bepalen die gebruikt wordt bij het openklappen van een sectie (in milliseconden)
- bepalen hoe opengeklapt wordt: als je klikt, als je over een sectie beweegt...
- kiezen welke pictogrammen gebruikt worden (Icons)



## 4.2 JQuery UI Tabs

Met Tabs voeg je inhoud toe die uit verschillende tabbladen bestaat. Je kunt op die manier zelfs tot een volledige website uitwerken.

Via de eigenschappen kan je opnieuw de detailweergaven regelen. Door de *orientation* op *vertical* in te stellen, verander je in één handeling het horizontale tab-systeem in een verticaal tab-systeem.

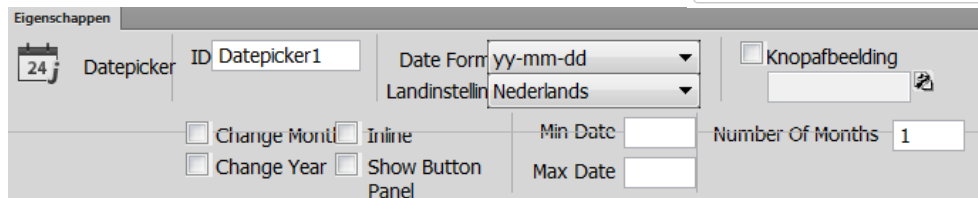
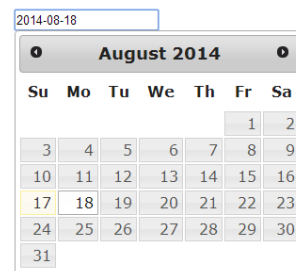


## 4.3 Datepicker

Met de Datepicker, voeg je eigenlijk een tekstveld in, uiteraard bedoeld als onderdeel van een formulier.

Door het laten kiezen van een datum, vermijd je verschillende manieren van invoeren die het opzoeken later bemoeilijken.

Via de eigenschappen stel je o.a. de weergave van de datum in en de gebruikte taal als je bv. de dag of maand voluit opneemt.



## 4.4 JQuery UI Progressbar

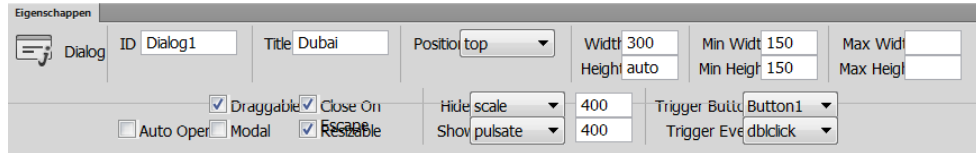
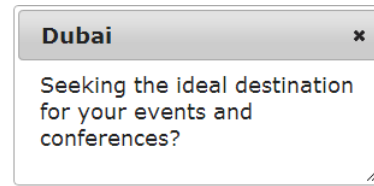
Met de progressbar stel je een bepaalde waardeverhouding visueel – procentueel – voor. Hiernaast wordt 12 op 20 voorgesteld: 60 % van de balk wordt ingekleurd.



## 4.5 JQuery UI Dialog

Met deze keuze laat je een dialoogvenster verschijnen. Via de eigenschappen stel je in als dat automatisch bij het openen van de pagina gebeurt, dan wel als je bv. op een knop klikt, over een knop beweegt...

Verder zijn er nog enkele animatiemogelijkheden en kan je ook de plaats van het dialoogvenster bepalen.



## 4.6 JQuery UI Button

Hiermee voeg je een knop toe met de HTML-tag <button>. Via javascript kan je hier acties koppelen, zoals bv. een dialoogvenster laten verschijnen. In de knop kan je tekst of pictogrammen plaatsen.

**Let op:** Dit is dus niet de normale knop die we in een formulier gebruiken (<input>-tag)!

Verder kan je ook een *Buttonset*, *Checkbox Buttons* of *Radio Buttons*. Bij Checkbox en Radio Buttons wordt wel de <input>-tag gebruikt, maar niet alle browsers geven die knoppen correct weer.

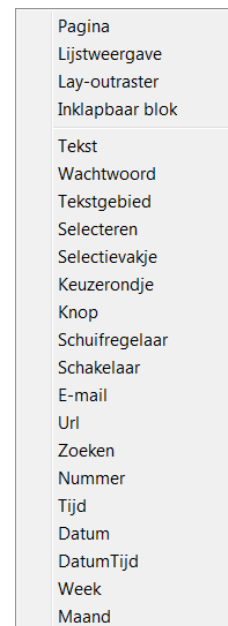
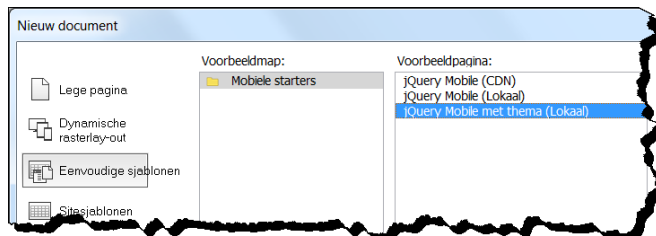
## 4.7 JQuery Mobile

JQuery Mobile is een framework voor het maken van mobiele web applicaties voor smartphone en tablet (touch screen).

JQuery Mobile gebruikt HTML5 en CSS3 en javascript. Het werkt dus op alle mobiele web browsers.

Je vindt er heel wat objecten die je kunt gebruiken in je mobiele pagina's. We gaan hier niet verder in detail op in.

Via Bestand > Nieuw > Eenvoudige sjablonen kan je heel snel een mobiele website opzetten.



## 4.8 Formulieren

Het gebruik van formulieren en formulierobjecten is niet gewijzigd, maar er zijn wel heel wat meer objecten, dank zij heel wat nieuwe mogelijkheden met HTML5.

Zo zijn er naast een gewoon tekstvak, een aantal varianten waarbij gecontroleerd wordt of de ingevoerde informatie wel klopt met wat verwacht wordt. Het zijn allemaal <input>-tags, met telkens een ander type: email, password, url, tel, search, number, range, color, month, week, file, image.

Het zijn stuk voor stuk nieuwe types die het invoeren gemakkelijker maken en controleren of wat ingevoerd is, overeenstemt met het type. Zo kan in een e-mailadres het @-teken niet ontbreken, krijg je een kalender waaruit je een datum kunt kiezen...

Bij de meeste types heb je een aantal nieuwe interessante opties:

- **Required:** hier is invoer vereist. Zonder invoer kan het formulier niet verstuurd worden.
- **Auto Focus:** dit tekstvak krijgt de focus bij het laden, normaal is dat het eerste tekstvak.
- **Auto Complete:** van zodra je enkele letters intypt, worden suggesties voorgesteld op basis van vroegere invoer.
- **Placeholder:** de tekst die je intypt bij *Place* verschijnt in het tekstvak zolang er niets is ingetypt. Je kunt hier dus bv. kort weergeven wat er precies moet ingevoerd worden.
- **Pattern:** patroon waaraan de invoer moet beantwoorden, bv. artikelcode die uit 2 hoofdletters en 3 cijfers bestaat:  
[A-Z]{2} [0-9]{3}
- **List:** verwijst naar een lijstje waaruit gekozen moet worden. Dat lijstje voeg je toe tussen `data-list`-tags.

```
<input type="text" placeholder="Kies je hotel" list="hotels">
<datalist id="hotels">
  <option value="Estilo">
  <option value="Corinthia">
  <option value="Kempinski Corvinus">
  <option value="Boscolo Residence">
  <option value="Klotild Palace">
</datalist>
```

Formulier
Tekst
E-mail
Wachtwoord
Uri
Tel
Zoeken
Nummer
Bereik
Kleur
Maand
Week
Datum
Tijd
Datum en tijd
Datum en tijd (lokaal)
Tekstgebied
Knop
Knop Verzenden
Knop Herstellen
Bestand
Afbeeldingsknop
Verborgen
Selecteren
Keuzerondje
Groep keuzerondjes
Selectievakje
Groep selectievakjes
Veldenset
Label

Kies je hotel ▼

- Estilo
- Corinthia
- Kempinski Corvinus
- Boscolo Residence
- Klotild Palace

Eigenschappen									
<input type="checkbox"/>	Text	Name <input type="text"/>	Class <input type="text" value="Geen"/>	Size <input type="text"/>	Value <input type="text"/>	Title <input type="text"/>	Place <input type="text"/>		
<input type="checkbox"/>	Disabled	<input type="checkbox"/>	Required	<input type="checkbox"/>	Auto Complete	Form <input type="text"/>	Pattern <input type="text"/>	Tab Index <input type="text"/>	List <input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Auto Focus	<input type="checkbox"/>	Read Only						

